**Dokumentation – Skeeball**

**Read me!**

Vi har par programmerat vissa delar, står även längre ner i dokumentationen vems om gjort vad.

**Användarhistorier**

**Skapa Konto:**

Som användare vill jag kunna skapa konto för att kunna registreras på spelsidan och nå ”Mina sidor”.

**Ändra Kontouppgifter:**

Som användare vill jag kunna ändra kontouppgifter på mina sidor

**Ställa in val:**

Som användare vill jag kunna ställa in val i spelet för att välja alternativa spelmöjligheter

**Spelregler:**

Som användare vill jag kunna läsa regler för att förstå vad spelet går ut på (kunna spela spelet)

**Antal bollar kvar för spelomgången:**

Som användare vill jag kunna se hur många bollar som är kvar att spe

**Antal poäng:**

Som användare vill jag se hur många poäng jag har

**Highscore:**

Som användare vill jag kunna se highscore listan

**Resultat**:

Som användare vill jag kunna se resultat efter varje spelomgång

**Tidsgräns:**

Som användare vill jag kunna se hur mycket tid det är kvar av spelomgången

**Resultat från samtliga deltagare:**

Som användare vill jag kunna se resultaten från samtliga deltagare

**Statistik:**

Som användare vill jag kunna skapa statistik för att ha koll på alla deltagares resultat

**Användarhistorier – delat upp de i mindre delar**

**Planering Databas** – Sonica och Jannike 🡪 prio 1

Datum: 19/5-23/5

**Userstories** – Sonica och Jannike 🡪 prio 1

Datum: 19/5-24/5

**Planering för flödesschema** 🡪 prio 3

Datum: 24/5-24/5

**Flödesschema** – Sonica 🡪 prio 3

Datum: 24/5-24/5

**Animationer** – Jannike 🡪 prio 1

Datum: 24/5-25/5

**ER-Modell** – Sonica 🡪 prio 2

Datum: 19/5-22/5

**Databaskoppling** – Sonica och Jannike 🡪 prio 1

Datum:30/5-31/5

**Feedback till användaren** – Sonica 🡪 prio 2

Datum:30/5-30/5

**Inlogg (funktion)** – Sonica och Jannike 🡪 prio 1

Datum: 30/5-31/5

**Skapa konto(funktion**) 🡪 prio 1

Datum: 30/5-31/5

**AccountView** – Sonica 🡪 prio 2

Datum: 25/4-25/4

**InlogView** – Sonica 🡪 prio 2

Datum:25/4-25/4

**Skapa databas** 🡪 prio 1

Datum:23/5-31/5

**Planera spellogik** – Jannike 🡪 prio 1

Datum:19/5-31/5

**GameView** – Jannike 🡪 prio 2

Datum: 19/5-31/5

**Dokumentation** – Sonica 🡪 prio 2

Datum:

**Javadoc (kommentering)** -Sonica och Jannike 🡪prio 1

Datum: 19/5-1/6

**Skapa statistik** - Jannike och Sonica 🡪 prio 2

Datum:31/5-1/6

**Se highscore** - Jannike och Sonica 🡪prio 2

Datum: 30/5-1/6

**Efter spelomgång skall resultat skrivas ut** – Jannike 🡪 prio 2

Datum:29/-1/6

**Se hur många bollar som är kvar och vunna poäng** – Jannike 🡪 prio 2

Datum:

**Hjälpsektion (spelregler)** – Jannike och Sonica 🡪 prio 3

Datum:1/6-1/6

**Ideér / utveckling i framtiden**

Tidsgräns

Personbästa

Olika färger på bollarna

Ändra kontouppgifter

EditView

CSS placeholder

CSS Gränssnitt

Lägg in regler i help/regler

Kopplingen skall fixas

Vi vet om att det finns variabler som inte används i koden.!

Att man skall kunna ändra storlek på zoner och skapa egen spelplan.

Rules of the game skall finnas med i spelet

**Rules of the Game**

The start position of the ball is at the black pointer in the bottom of the playingfield.

Start the game by choosing the number of balls to be played and press OK.

The chosen amount of balls will then be showed below the playingfield as a visual feedback.

The colours of the zones represents the number of points you get when a ball stops in it and the mapping between colour and points is showed to the right of the playingfield.

When the ball stops in a zone, the color of the ball change into blue.

To play a ball you click in the playingfield. The direction of the ball is decided by where you click and the distance between your click and the start pointer sets the speed of the ball.

When a ball is played the number of balls in the visual feedback is decremented.

When all balls are played the result is displayed to the right.